

PROGRAMA TALLER DE INFORMÁTICA BÁSICA APLICADA I

CAPITULO 1: LA INFORMÁTICA Y LOS MEDIOS DE COMUNICACIÓN

- 1.1. La cibernética: un descubrimiento trascendental
- 1.2. Los Medios de Comunicación y su relación con las Tecnologías de Información
- 1.3. La Revolución de Internet y su Impacto en los Medios de Comunicación
 - 1.3.1. Web 2.0 y 3.0
 - 1.3.2. ¿Qué es un weblog?
 - 1.3.3. Redes Sociales
 - 1.3.4. TV digital
 - 1.3.5. Radio Digital
- 1.4. Concepto de Periodismo Digital
- 1.5. Sistema de gestión de contenido
 - 1.5.1. Portal (INTERNET)
 - 1.5.2. Periodismo Ciudadano
 - 1.5.3. Internet de las cosas
 - 1.5.4 Big Data
 - 1.5.5. **Inteligencia Artificial**

CAPITULO 2: HARDWARE y SOFTWARE

- 2.1. Estructura Básica de un computador
- 2.2. CPU Periféricos de Entrada/Salida
- 2.3. Periféricos de almacenamiento secundario
- 2.4. Computadoras Personales Portátiles
- 2.5. Concepto y clasificación del software
- 2.6. Sistemas Operativos
- 2.7. Lenguajes de Programación
- 2.8. Virus Informáticos: Concepto. Detección. Eliminación
- 2.9. Antivirus

CAPÍTULO 3: PRIVACIDAD Y SEGURIDAD EN INTERNET

- 3.1. Qué es la seguridad en internet
- 3.2. Riesgos en internet

- 3.3. Amenazas en Internet
- 3.4. Herramientas de seguridad
- 3.5 Herramientas de privacidad

CAPITULO 4: Herramientas colaborativas

3.1 Introducción a las HDC - Ejemplos y acceso

3.2 Google Drive:

3.2.1. Introducción

3.2.2. Accesos principales

3.2.3. Vistas de los elementos

3.2.4. Aplicación de Google Drive para PC

3.2.5. Gestión de contenidos en Google Drive - Creación de carpetas, archivos

3.2.6. Colaboraciones

3.2.7. Revisiones

3.2.8. Comentarios

CAPITULO 5: HERRAMIENTAS DE GOOGLE: DOCUMENTOS Y HOJA DE CÁLCULO

5.1. El Procesador de texto: Documentos de Google

5.2. Ejercitación de Documentos de Google

5.3. Hoja de Cálculo de Google

5.4. Ejercitación de hoja de cálculo de google

CAPITULO 6: PRESENTACIONES DE GOOGLE

6.1. Introducción

6.2. Manual de presentaciones

6.3. Ejemplos de presentaciones